

ОЦЕНКА И ДВИЖЕНИЕ

Играчи с правилен отговор

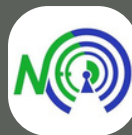
- Хвърлете заровете и преместете фигурата си напред според хвърлената цифра.
- Когато попаднете на поле с определена стойност, се взима карта с точки според стойността на полето (1, 3 или 5 точки).

Играчите с грешен отговор не хвърлят заровете, а остават на мястото си.

В ДОПЪЛНЕНИЕ – СИНЬО СРЕЩУ БЯЛО

Дъската е разделена на две половини: бяла и синя, като всяка половина съдържа 33 точки. Играта може да се играе на отбори – син отбор срещу бял отбор.

Отборите се движат по дъската, като хвърлят зар, независимо дали са отговорили правилно или неправилно, и придвижват своето игрово парче с броя на хвърлените полета. Само когато отбор отговори правилно, той събира точки. Ако отбор отговори неправилно и попадне на поле с цвета на противника, той губи точки, равни на стойността на това поле. Ако отбор не отговори правилно и е в собствената си половина на дъската, той не губи точки.



ИГРАТА СЪДЪРЖА

- 1 дъска за игра
- 1 зарче
- 4 фигурки на играчи
- 4 колоди x 30 еднакви карти с въпроси
- 4 x 4 карти с отговори (A, B, C, D)
- 3 колоди карти с точки с 1, 3 и 5 точки
- 1 колода карти Подкова

СПЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА

ИГРАТА ПРИКЛЮЧВА, КОГАТО
ОТГОВОРИТЕ НА ВСИЧКИ ВЪПРОСИ СА
ГОТОВИ.

ИГРАЧИТЕ ПРЕБРОЯВАТ ОБЩАТА
СТОЙНОСТ НА СЪБРАНИТЕ ОТ ТЯХ КАРТИ
С ТОЧКИ.

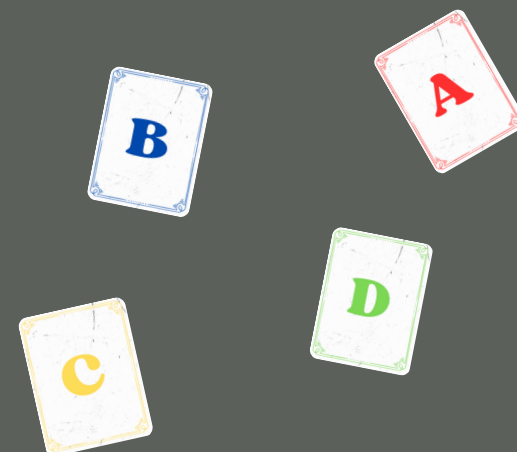
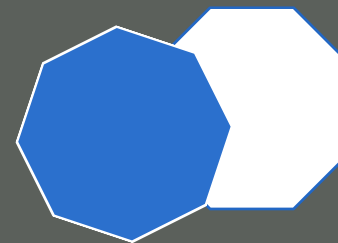
ИГРАЧЪТ С НАЙ-ВИСОК ОБЩ БРОЙ ТОЧКИ
ПЕЧЕЛИ!



Съфинансирано от
Европейския съюз



Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения обаче принадлежат изцяло на техния(ите) автор(и) и не отразяват непременно възгледите и мненията на Европейския съюз или на Европейската изпълнителна агенция за образование и култура (EACEA). За тях не носи отговорност нито Европейският съюз, нито EACEA.



КАК СЕ ИГРАЕ?

Цел

Целта на играта е да спечелите възможно най-много точки, като отговаряте правилно на въпросите и използвате стратегически елементи на късмета. Сканирането на QR кода върху картите с въпроси помага за намирането на правилния отговор.

НАСТРОЙКА

ИГРАЧИ И ФИГУРИ

- 2-4 играчи
- Всеки играч избира фигура с различен цвят.

НАЧАЛНА ПОЗИЦИЯ

- Всички играчи поставят фигурите си в началната точка на дъската - полето Нула.

ДЕК С ВЪПРОСИ

- Играта има набор от 30 карти с въпроси, избрани от тестето с карти с въпроси.
- Всяка карта съдържа: Въпрос, четири варианта на отговор (A, B, C, D) и QR код.

КАРТИ НА ИГРАЧИТЕ

- Всеки играч получава лично тесте от 30 карти с въпроси в същия ред.
- Всеки играч получава лично тесте от карти с отговори (A, B, C, D)

НАСТРОЙКА НА ДЪСКАТА

- Таблото се състои от полета с определени стойности на точките (0, 1, 3 или 5).



- Специалните полета включват
- двойни точки - играчът получава двойни точки за текущия си ход
- поле „Стоп“ - играчът прескача следващия рунд
- поле „Подкова“ - играчът тегли карта от тесте „Подкова“ и има две възможности/карти:
 1. да удвои точките си в следващия кръг
 2. да спре един от играчите (по негов избор) да играе в следващия кръг

КАК СЕ ИГРАЕ

РЕД НА ИГРА

- Всички играчи хвърлят заровете
- Първи започва този, който има най-висок резултат
- Играчите се редуват да се движат по посока на часовниковата стрелка

ОТГОВАРЯНЕ НА ВЪПРОСИ

- В началото на всеки ход всички играчи отговарят на един и същи въпрос.
- Играчите прочитат въпроса. Ако не са сигурни в отговора, те сканират QR кода, който предоставя връзка към информация, която помага да се отговори правилно на въпроса.
- Играчите тайно избират карта с отговор (A, B, C или D) и я поставят с лице надолу пред себе си
- Играчите изчакват да покажат отговорите си, докато предпоследният играч постави отговора си пред себе си
- След като предпоследният играч постави картата си с отговор, всички играчи разкриват отговорите си едновременно

След това, когато приключат с придвижването по дъската, всички играчи едновременно преминават към следващия въпрос.