

## TOČKOVANJE IN PREMIKI

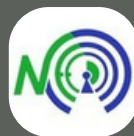
Igralci s pravilnim odgovorom Vrže kocko in

premakne svojo figuro naprej glede na vrženo število. Ko pristane na polju z določeno vrednostjo, vzame karto s točkami glede na vrednost polja (1, 3 ali 5 točk).

Igralci z napačnim odgovorom ne mečejo kocke, ampak ostanejo tam, kjer so.

## IGRANJE V EKIPAH – MODRI PROTI BELIM

Igralna plošča je razdeljena na dve polovici: belo in modro, vsaka polovica pa vsebuje 33 točk. Igra se v ekipah, modra ekipa proti beli ekipi. Ko je ekipa na svojem polju, ne glede na to, ali na vprašanje odgovori pravilno ali napačno, v obeh primerih vrže kocko in se premakne po igralni plošči za toliko polj, kolikor kocka pokaže. Ko je ekipa na nasprotnem polju (modra ekipa na belem polju ali obratno) in če na vprašanje odgovori napačno, izgubi toliko točk, kot je označeno na tem polju. Če modra ali bela ekipa na vprašanje odgovori pravilno, prejme točke, ne glede na to, na kateri polovici igralne plošče se nahaja.



## IGRA VSEBUJE

- 1 igralna plošča
- 1 kocka
- 4 figure igralcev
- 4 kompleti x 30 kart z enakimi vprašanji
- 4 x 4 karte z odgovori (A, B, C, D)
- 3 kompleti kart z 1, 3 in 5 točkami
- 1 komplet kart s podkvami

**IGRA SE KONČA, KO SO VSA VPRAŠANJA ODGOVORJENA. IGRALCI PREŠTEJEJO SKUPNO VREDNOST SVOJIH ZBRANIH KART S TOČKAMI. ZMAGA IGRALEC Z NAJVIŠJIM SKUPNIM ŠTEVILOM TOČK.**



Co-funded by  
the European Union



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

## KAKO IGRATI?

### CILJ

Cilj igre je zbrati čim več točk s pravilnim odgovarjanjem na vprašanja in strateško uporabo srečne kartice. Skeniranje QR kode na karticah z vprašanji pomaga pri iskanju pravilnega odgovora.

### PRIPRAVA

#### IGRALCI IN FIGURE

- 2-4 igralci

Vsak igralec izbere figuro druge barve

#### ZAČETNI POLOŽAJ

- Vsi igralci postavijo svoje figure na začetno točko na igralni plošči - polje NIČ (0)

#### KARTICE Z VPRAŠANJI

- Igra vsebuje komplet 30 kart z vprašanji, izbranih iz kompleta kart z vprašanji.
- Vsaka kartica vsebuje: vprašanje, štiri možnosti odgovora (A, B, C, D) in QR kodo.

#### IGRALNI KOMPLET

- Vsak igralec dobi osebni komplet 30 kart z vprašanji, ki so razvrščene v enakem vrstnem redu.
- Vsak igralec dobi osebni komplet kart z odgovori (A, B, C, D).

#### IGRALNA PLOŠČA

- Igra se igra na igralni plošči, ki je sestavljena iz polj z dodeljenimi točkami (0, 1, 3 ali 5).



#### POSEBNA POLJA

- dvojne točke - igralec za svojo trenutno potezo prejme dvojne točke
- stop polje - igralec preskoči naslednji krog
- polje s podkvami - igralec izvleče karto iz kompleta s podkvami in ima dve možnosti:
  1. da podvojijo svoje točke v naslednjem krogu
  2. ustaviti enega od igralcev (po njihovi izbiri), kateri ne sme igrati naslednji krog

#### VRSTNI RED IGRANJA IGRE

- Vsi igralci vržejo kocko.
- Tisti, ki ima najvišji rezultat, začne prvi.
- Igralci se po vrsti premikajo v smeri urinega kazalca.

#### ODGOVARJANJE NA VPRAŠANJA

- Na začetku vsakega kroga vsi igralci odgovorijo na isto vprašanje.
- Igralci preberejo vprašanje. Če niso prepričani o odgovoru, skenirajo kodo QR, ki ponuja povezavo do informacij, ki pomagajo pravilno odgovoriti na vprašanje.
- Igralci na skrivaj izberejo kartico z odgovorom (A, B, C ali D) in jo položijo z licem navzdol predse.
- Igralci počakajo, dokler predzadnji igralec ne položi svojega odgovora predse.
- Ko predzadnji igralec položi svojo kartico z odgovorom, vsi igralci hkrati pokažejo svoje odgovore.