

## ÜÇ RENKTEN (MAVİ, SARI, YEŞİL) BİRİYLE

**İŞARETLENMİŞ ALANLAR:** Her renk bir yeterlilik alanını temsil etmektedir. Oyun içinde girdiğiniz alanın rengi hangi desteden kart çekeceğinizi belirler. Bu kartlarda Doğru/Yanlış soruları yer almaktadır. Doğru cevap size bir jeton kazandırır.

Bir oyuncu zaten 4 zeton toplandığı alana düşerse zarı ikinci kez atar. Aynı durum Hodri Meydan'da çoktan tamamladığı alanda soru çıktığı zaman da geçerlidir.

**HODRİ MEYDAN:** Bu alana adım attığınızda ilgili desteden bir soru çekmeniz gerekiyor. Burada çoktan seçmeli görece daha zor sorular yer almaktadır. Doğru cevap size kartta belirtilen yeterlik alanında bir jeton kazandırır.

**ALAN SEÇME:** Bu alana girdiğinizde üç farklı renkle belirtilen yeterlik alanından (mavi, sarı ve yeşil) istediğinizinden soru seçme hakkı kazanırsınız.

**ÇİFT ZAR:** Bu alan zarı art arda iki kere atma olanağı sağlar.

**YÜKLEME ALANI:** Bu alana giren oyuncu bir tur beklemek durumundadır.

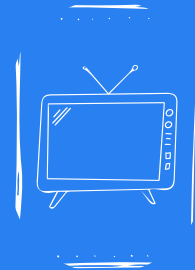
**ŞANS ALANI:** Bu alana giren oyuncu bir şans kartı seçer. Şans kartlarının farklı fonksiyonları vardır:

- Çift zar: İki kez zar atma.
- Asma kilit: Bir tur bekleme.
- Hodri Meydan: Hodri Meydan destesinden soru çekme ve yanıtlama.
- Alan seçme: Üç yeterlik alanından birini seçme ve o desteden soru çekerek yanıtlama.



## Oyunun değerlendirilmesi

Her oyuncu hem doğru hem de yanlış yanıtladığı tüm soruları birer deste haline getirip oyun sonuna kadar saklamalıdır.



Nasıl Oynanır?



Avrupa Birliği tarafından  
ortak finanse edilmektedir



Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar) aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

## Hedef

Kazanan, oniki doğru cevabı ilk toplayan, yani üç yeterlik alanının (mavi, sarı, yeşil) her birinden dört doğru cevabı toplayan oyuncudur.

## Oyunun Bileşenleri

Oyun tahtası 34 bölmeli bir dikdörtgenden oluşur. Oyuncular bunun üzerinde saat yönünde hareket ederler.

Her alan için 7 olmak üzere 21 bölme:



4 Hodri Meydan bölmesi



3 Alan Seçme bölmesi



2 Şans Alanı bölmesi



2 Çift Zar bölmesi



## 2 Asma Kilit Bölmesi



Her biri bir yeterlik alanına ayrılmış 50 soruluk üç deste kart. Doğru cevap kartların ön tarafında işaretlenmiştir.



Çoktan seçmeli sorular içeren 30 Hodri Meydan kartı. Doğru cevap kartların ön yüzünde işaretlenmiştir. Sorunun yanında yeterlik alanını gösteren renk kodu vardır.



Dört seçenek içeren Şans Kartı oyuncunun tahta üzerinde ilgili bölmeye gitmesini gerektirir. Bir sonraki hamle o bölmeden yapılır.



## Sorular

Sorular haber okuryazarlığı konusunda olup her biri farklı renkte üç alt yeterlik alanına ayrılmıştır.

Sorular iki tür ve düzeyde sınıflandırılabilir:

- Doğru/Yanlış Soruları
- Çoktan Seçmeli Sorular: Oyuncular sunulan seçeneklerden doğru olan seçmelidir (Hodri Medyan)

## Oyuna Hazırlık

Her oyuncunun 12 jetonu (her renk için 4 adet) ve tahtada hareket edecek 1 figürü vardır.

Oyunda beş kart destesi vardır:

- Her yeterlilik alanı için bir deste olmak üzere toplamda 3 deste
- Hodri Meydan Kartları Destesi
- Şans Kartları Destesi

## Oyuna Başlama

Tüm oyuncular tahtanın kendi renkleriyle işaretlenmiş köşesine kendi figürlerini yerleştirir.

En yüksek zarı atan oyuncu oyuna başlar. Oyun saat yönünde ilerler. Devam eden turlarda sorulara doğru ya da yanlış yanıt verdiklerine bakılmaksızın, oyuncular zar atarak figürlerini tahta üzerinde ilerletmeye devam ederler.

Zar atan oyuncu gelen sayıya uygun olarak figürü tahta üzerinde ilerletir. Tahta üzerinde ilerleme esnasında gerçekleşecek senaryolar şunlardır: